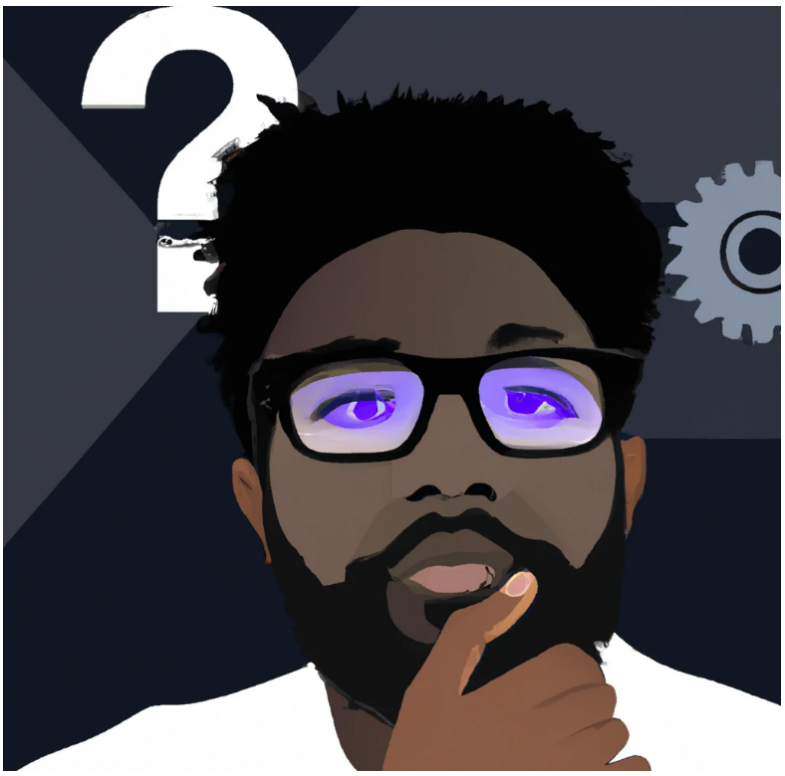
Inleiding

Wat is programmeren?



Programmeren is het het schrijven van instructies in een programmeertaal waarmee een computer taken kan uitvoeren.

Het is als het schrijven van een recept waarbij je de computer vertelt wat het moet doen in kleine stappen, zoals het uitvoeren van berekeningen, het weergeven van informatie op het scherm, het opslaan van gegevens of het uitvoeren van bepaalde acties.

Het si dus belangrijk dat we een opdracht in stapjes leren opdelen.

In deze module leren we:

1. Hoe delen we een taak op in stapjes?
2. Wat is een programmeertaal?
   We gebruiken hiervoor LUA (maar dat is eigenlijk niet belangrijk want alle programmeertalen lijken heel erg veel op elkaar).
3. Hoe schrijf je code en waar bestaat code uit?
4. We leren hoe een computer een programma uitvoert (spoiler stap voor stap).

5. We leren wat variabelen zijn en hoe we hier mee kunnen werken.
6. We leren hoe we de volgorde van instructies die de computer moet uitvoeren kunnen beïnvloeden.
7. We leren een aantal basis elementen van de computertaal en we gaan hiermee aan de slag.

Aan het eind van deze module kun je zelf een paar eenvoudige programmaatjes maken.

Opdracht

We beginnen met een oefening op in stapjes te leren denken.

Bedenk eens welke stappen je allemaal moet uitvoeren als je onder de douche jezelf gaat wassen. Kun je al deze stappen op de juiste volgorde eens proberen op te schrijven?

Inleveren

Een PDF-document waarin je alle stappen beschrijft in de juiste volgorde.

--

Revision #7
Created 2023-04-14 14:00:56 UTC by Max
Updated 2023-04-15 08:16:14 UTC by Max