

REACT | Basis

Les 1 - Introductie React

📋 Leerdoelen

- Je weet wat React is.
- Je kunt Node.js installeren.
- Je kunt een React-project starten.
- Je begrijpt de projectstructuur.

📋 Uitleg

- Front-end versus Back-end
- Waarom React?
- npm
- package.json
- src
- public
- App.jsx

📋 Opdracht

Maak een nieuwe React-app.

Pas App.jsx aan zodat deze laat zien:

```
Welkom bij mijn eerste React applicatie!
```

```
Naam:
```

```
Studentnummer:
```

```
Klas:
```

☐ Reflectie

- Waarom gebruiken we React?
- Welke map bevat jouw code?

☐ Inleveren

Screenshot van draaiende applicatie.

Les 2 - JSX en Componenten

☐ Leerdoelen

- JSX begrijpen
- Eerste component maken
- Props gebruiken

☐ Uitleg

- JSX
- className
- Componenten
- Props

☐ Opdracht

Maak:

Header.jsx

Footer.jsx

GameCard.jsx

Gebruik vervolgens:

```
<GameCard
  title="Minecraft"
  platform="PC"
/>
```

☐ Reflectie

Wat is het voordeel van componenten?

☐ Inleveren

Screenshot + code.

Les 3 - useState

☐ Leerdoelen

- useState gebruiken
- State wijzigen
- Events afhandelen

☐ Uitleg

- useState
- onClick
- Rendering

☐ Opdracht

Maak:

✓ Teller

```
Aantal games:
0

[ + ]
```

[-]

Daarna:

Favoriet aan/uit



 Reflectie

Waarom gebruiken we state?

Les 4 - Lijsten met map()

 Leerdoelen

- Arrays tonen
- map()
- key

 Uitleg

Array →

```
[
  {
    title: "Minecraft"
  }
]
```

→ GameCards

 Opdracht

Toon vijf games.

Extra:

voeg afbeelding toe.

Les 5 - Formulieren

📋 Leerdoelen

- Input
- onChange
- Zoeken

📋 Opdracht

Maak een zoekveld.

Zoeken:

Minecraft

Alleen passende games blijven zichtbaar.

Les 6 - JSON laden

📋 Leerdoelen

- JSON begrijpen
- fetch()
- useEffect()

📋 Uitleg

```
games.json
```

in

```
public/
```

Inladen met

```
fetch()
```

📄 Opdracht

Laad:

```
games.json
```

Toon alle games.

Les 7 - Details tonen

📄 Leerdoelen

- State combineren
- Eén geselecteerde game tonen

📄 Opdracht

Klik op een game.

Rechts verschijnt

Naam

Platform

Genre

Beschrijving

Les 8 - Favorieten

☐ Leerdoelen

- Arrays aanpassen
- State uitbreiden

☐ Opdracht

Maak

☐ Favoriet

Filter:

Alle

Favorieten

Les 9 - AI Challenge

☐ Leerdoelen

AI gebruiken.

📄 Opdracht

Laat ChatGPT een React-component maken.

Bijvoorbeeld:

Rating sterren

of

Dark Mode

of

Sorteerfunctie

Verbeter de code zelf.

Lever ook je prompt in.

Les 10 - Eindopdracht

Maak jouw eigen Game Collection.

Verplicht:

☐ Header

☐ Footer

☐ Componenten

☐ JSON

☐ useState

☐ useEffect

☐ Zoekfunctie

☐ Favorieten

Keuze:

- ☐ Dark Mode
 - ☐ Eigen styling
 - ☐ React Icons
 - ☐ Categorieën
 - ☐ Eigen JSON
-

Bonuslessen

Les 11

React Router

```
/
  
Games
  
/game/3
```

Les 12

Externe API

Bijvoorbeeld:

```
https://dummyjson.com/products
```

of

Studenten leren echte API's gebruiken.

AI-opdracht in iedere les

Net als bij SQL.

Bijvoorbeeld:

📄 AI-opdracht

Vraag ChatGPT:

“ Leg uit wat useState doet alsof je het uitlegt aan een eerstejaars mbo-student.

Controleer daarna zelf of de uitleg klopt.

Revision #1

Created 2026-07-02 11:27:07 UTC by yildiz

Updated 2026-07-02 11:27:37 UTC by yildiz