

# K1 W1 Planning

Werkproces 1 van kerntaak 1 gaat over planning en ontwerp.

Je ontvangt de opdracht.

Je moet aantonen dat je het volgende beheerst.

## Eisen

1. Je gaat jezelf **inlezen**, zoekt eventueel zaken op, je **wint advies** in van anderen en probeert een zo goed mogelijk plaatje (in je hoofd) te maken van wat je moet gaan bouwen.
2. Je gaat met de **opdrachtgever** en eventueel andere betrokkenen **in gesprek** om alles door te nemen en om eventuele onduidelijkheden verder te verduidelijken.
3. Je zet alle **eisen en wensen op papier** (dat kan in user stories) en koppelt dat terug.
4. Je maakt een **planning** als dan niet volgens een agile development proces. Je laat zien dat je doorlooptijden kan inschatten en je kunt logische **prioritering** aanbrengen door bijvoorbeeld MoSCoW-methode).
5. Je houdt de planning in de gaten en **stelt** die zo nodig **bij**. **Onderbouw** deze afwijkingen en evalueer middels een of meerdere **reflectieverslagen**.

## Bewijsmateriaal

Wat kun je als bewijsmateriaal aanleveren in je portfolio?

1. Een **situatiebeschrijving** (vooraf) van context van de opdracht als deze buiten school is uitgevoerd (zie apart kopje hieronder).
2. Een beschrijving van hoe je je hebt **voorbereid** op de opdracht.
3. Een document met **eisen en wensen** dat is besproken en is goedgekeurd door de opdrachtgever.
4. Een document met de **planning**.  
Planning is logisch, correct en er is een vorm van prioritering aangebracht.
5. Een ondertekend **gespreksverslag** en/of video-fragment.  
Het gesprek verloopt goed opgebouwd (kop-romp-staart). Je past LSD toe; luisteren, samenvatten en doorvragen.

## 6. Refelctieverslag(en).

# Template

Hier is een template om een planning te maken: [Projectplan \(template\).docx](#)

Let met het 'invullen' van deze template, voldoe je nog niet aan *alle* eisen.

# Situatiebeschrijving

Als je de opdracht op school uitvoert dan kennen wij de omgeving. Als je de opdracht buiten school uitvoert voeg dan een situatie beschrijving toe. Dit is een beschrijving van de situatie **vooraf**.

Hierin beantwoord je de volgende vragen:

- Voor wie maak je de opdracht?
- Wat is jouw relatie met de opdrachtgever (kennis, familie, onbekende,...)?
- Wat zijn de afspraken met de opdrachtgever, denk aan tijd, deadlines en vergoeding.
- Aan wie rapporteer jij? Dus aan wie geef je aan als je bijvoorbeeld iets niet op tijd af dreigt te krijgen?
- Met wie werk je samen? Doe je dit alleen of met een groep?
- Wat zijn precies je taken?
- Hoeveel tijd schat je in totaal bezig te zijn met de opdracht?
- Welke kennis heb je nodig voor de opdracht?
- Beschik jij over alle benodigde kennis en zo niet, hoe ga je dat op lossen?
- Zijn er overige zaken die van belang zijn voor de examinerator om te weten als hij deze opdracht gaat beoordelen?

# Beoordelingsrichtlijnen

- Eisen en wensen zijn in de vorm van user story's beschreven; er zijn er minimaal 3 goede user-stories beschreven. In een goede user story staat de rol, de functionaliteit en het doel (Als- wil ik - zodat).
- Is het duidelijk wanneer het project volgens de planning plaats vindt?
- Is er per taak beschreven wat er moet worden gedaan, door wie en hoe lang het duurt?

- Is een taak met zoveel detail beschreven dat er met een marge van +/- 50% kan worden bepaald hoeveel tijd er voor nodig is? De tijd die is geschat is reëel of is goed onderbouwd.
- Er wordt aangetoond dat gedurende het project de planning wordt bewaakt. Er wordt minimaal op drie momenten bepaald waar het project staat (loopt voor, op planning of loopt achter).

*Deze beoordelingsrichtlijnen zijn gebaseerd op de SPL "Beoordelingsformulier praktijkexamen" (examencode SD\_SD20\_B1-K1-2\_1V1, crebo 25604).*

---

Revision #20

Created 2022-06-29 13:37:17 UTC by Max

Updated 2022-11-18 09:09:05 UTC by Max