B1-KT1 - Op te leveren

De templates voor de documenten staan hiernaast. Hieronder staan wat er in de documenten moet staan.

Overzicht

Kerntaak	Wat	Kern
B1-K1-W1	Goedgekeurd PvE	Use Cases
B1-K1_W2	Realistische Planning (Projectplan)	Planning
B1-K1-W3	Functioneel Ontwerp	Schermen (Site-map - Wireframes)
	Technisch Ontwerp	Flow diagram en ERD
B1-K1-W4	Ontwikkelomgeving	Werkende ontwikkelomgeving
	Documentatie Ontwikkelomgeving	Configuratie ontwikkelomgeving

Algemeen

Elk document begint met:

Documentnaam

Naam leerling	Max Bisschop
Leerlingnummer	999
Datum	28 september 2019
Versie 1.0	1ste versie, 22 septembet 2019
Versie 2.0	aangepast na klantbespreking van 26 septmeber

Het document heeft **paginanummers** en voor lange documenten maak je een **inhoudsopgave** (kan automatisch in Word).

Vervolgens dien je alle **paragrafen** zoals hieronder is beschreven op te nemen.

01 Programma van Eisen

Paragraaf	Omschrijving

Inleiding	... heeft ons gevraagd om een Applicatie te ontwikkelen. Dit document beschrijft de wensen van ...en dient als input voor het meer gedetailleerde projectplan
Bedrijf	Korte omschrijving van het bedrijf. Benoem het primaire bedrijfsproces waarvoor de applicatiewordt ontwikkeld.
Aanleiding	Beschrijf de reden; wat wil de opdrachtgever bereiken?
Doelgroepen	Voor wie is de applicatie; alle groepen benoemen.
User Stories / Overzicht functionaliteiten	Een complete lijst met use cases (in tekst).
Overig	Security, beperkingen, aanvullende eisen

02 Projectplan

Paragraaf	Omschrijving
Inleiding	Dit projectplan geeft een gedetailleerd overzicht van alle activitieten die moeten worden uitgevoerd voor de ontwikkeling en oplevering van .....
Proejctdoelstelling	Kort en SMART. Kijk ook naar de aanleiding uit het PvE
Project betrokkenen	Noem iedereen die aan het project meewerkt. Benoem naam en rol. Rollen zijn: , projectleider, opdrachtgever, gebruikersgroep, developer, tester,...
Benodigdheden	Wat heb je nodig voor de uitvoering van het project? In in ieder geval werkende ontwikkelomgeving, FO, TO, ...
Takenlijst Planning	Zie complete lijst....
Projectgrenzen	Wat doen we niet; wat valt buiten het project.

03 Functioneel Ontwerp

Paragraaf	Omschrijving
Inleiding	Het functioneel ontwerp is een gedetailleerde beschrijving van de applicatie ..... Het ontwerp zal worden afgestemd met ...
Rollen	Benoem de rollen nog een keer (die volgen uit de use cases)
Site-Map / Navigatiestructuur	Hoe kan je door de applicatie navigeren. Dit komt overeen met de menu-strucuur. Zie voorbeeld.

Standaard Lay-out	Wire Frame van de *standaard* scherm-layout, zie voorbeeld
Eén of twee schermen uittekenen	Mock-up of wire frame, zie voorbeelden.
Schermbeschrijving	Korte omschrijving van *alle* schermen (waarvoor dent hetscherm?) en *alle* invoer- en uitvoervelden benoemen. Benoem ook wie (rollen) het scherm kan gebuiken.
Functionaliteiten	Use Cases (PvE) - Schermen relatie

04 Technisch Ontwerp

Paragraaf	Omschrijving
Inleiding	
Applicatie Componenten Overzicht	Cliënt, Web Server (PHP Laralvel), Database Server
Applicatieflow	Dit is een process flow van de use cases. Werk in inder geval de complexere use cases uit. Zie voorbeeld.
Database Structuur	Database diagram (bijv uit phpmyadmin)

05 Documentatie Ontwikkelomgeving

Paragraaf	Omschrijving
Inleiding	
Hardware benodigdheden	Geef aan welke hardware benogdheden je nodig hebt
Software benodigdheden	Maak een lijst van alle software benodigdheden inclusief versies; PHP, Laravel, Node.js, Vue.js, bootstrap, database, OS, ...)
Configuratie	Belangrijke (afwijkende) configuratie. Denk ook aan development specifieke zaken zoals debugging, error messages, root login.
Testen	Beschrijf een aantal stappen die je moet nemen om alles te testen

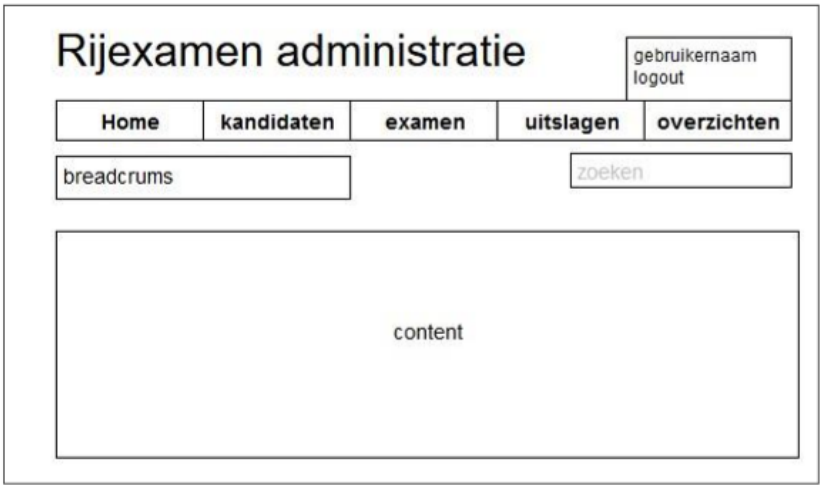
Voorbeelden

Activiteitenlijst (TO)

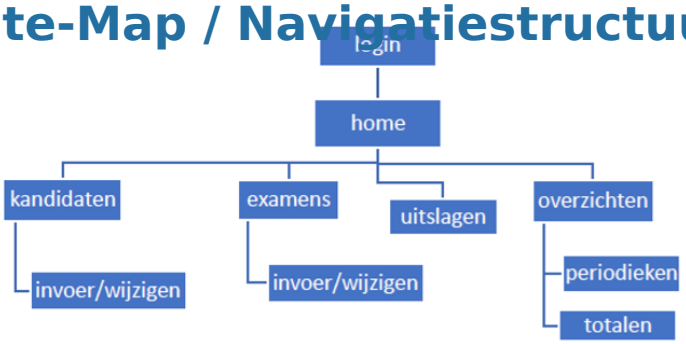
Activiteit	Toelichting
Projectplan schrijven	Bij kleinere projecten kun je deze drie stappen ook samenvoegen
Projectplan bespreken	
Projectplan aanpassen	
Functioneel Ontwerp schrijven	Bij kleinere projecten kun je deze drie stappen ook samenvoegen
Functioneel Ontwerp bespreken	
Functioneel Ontwerp aanpassen	
Technisch Ontwerp schrijven	Bij kleinere projecten kun je deze drie stappen ook samenvoegen
Technisch ontwerp doorspreken met developers	
Database ontwerp en opzetten	
Ontwikkelomgeving inrichten	
Ontwikkelomgeving documenteren	
Development 1	Deel dit op in stukken. het liefst in stukken die je ook kunt weglaten
Development 2	zodat de klant kan kiezen en kan prioriseren.
Development 3	
Design CSS en graphics	Indien nodig - als het eenvoudig blijft kun je dit natturlijk weglaten.
Technische test	Je moet alle functionaliteiten een keer samen testen
Bugs oplossen	10%-20% van de development tijd.
Opleveren aan klant in acceptatie omgeving of	Plaats je de applicatie in een aparte omgeving waar de klant kan testen
Tonen aan klant	of geef je een demo aan de kant?
Feedback van klant verwerken	
Opleveren naar productie	Overzetten van code naar productie-omgeving

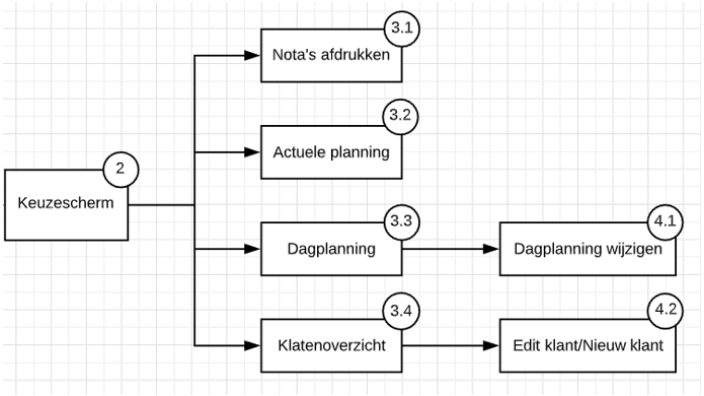
Config aanpassen naar productie	aanpassen van logging, error messages, db login, etc.
Acceptatietest klant	dit zijn geen uren die je in rekening kunt brengen maar zijn wel uren die de klant moet investeren.
Bugs oplossen	
Opleveren alle documentatie en afronding	Dit is meer alles verzamalen en opsturen en formeel project afronden door de klant te vragen of alles akkoord is.

Standaard Scherm Lay-out (FO)



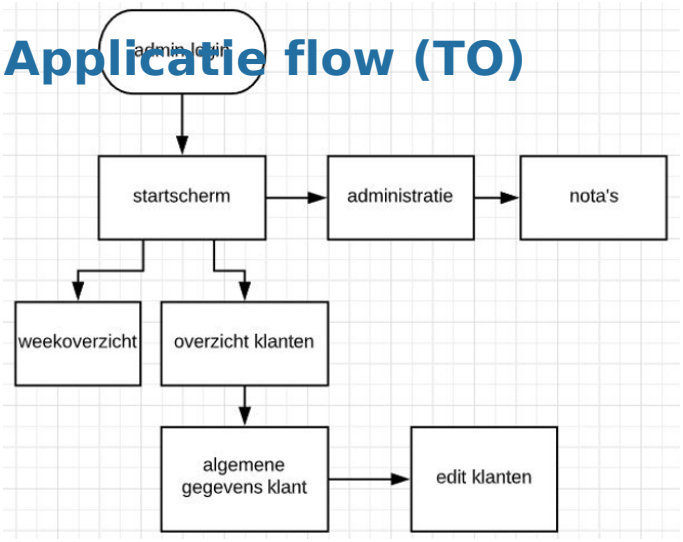
Site-Map / Navigatiestructuur (FO)

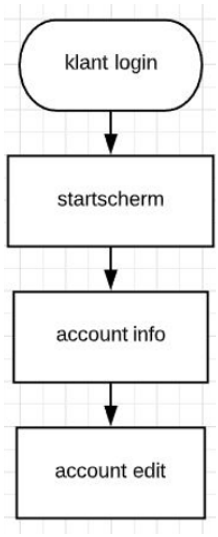




Mock-up of wire frames (FO)

Applicatie flow (TO)





Revision #11
Created 2019-10-24 08:19:08 UTC by Admin
Updated 2019-10-28 09:46:28 UTC by Admin